

PROIECTUL DE HOTĂRÂRE nr.2/03.01.2025

privind aprobarea pentru anul 2024 a acoperirii definitive din excedentul bugetului local a anilor anteriori a deficitului secțiunii de dezvoltare în sumă de 1.100.000 lei

Având în vedere:

-Referatul de aprobare nr.6/03.01.2025 privind aprobarea pentru anul 2024 a acoperirii definitive din excedentul bugetului local a anilor anteriori a deficitului secțiunii de dezvoltare în sumă de 1.100.000 lei.

Ținând cont de prevederile:

-pct.5.16.3 al.1 lit.b) din Anexa la Ordinul nr.6.688/2024 pentru aprobarea Normelor metodologice privind încheierea exercițiului bugetar al anului 2024;

- art.58 alin. (1) lit c) din Legea nr.273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;

-art.129 alin.(14) din OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul prevederilor art.196 alin.(1) lit.a) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare:

Todericiu Aurel-Florin primar al Comunei Cricău, propun spre aprobare prezenta:

HOTĂRÂRE

Art.1.Aprobarea pentru anul 2024 a acoperirii definitive din excedentul bugetului local al Comunei Cricău a anilor anteriori a deficitului secțiunii de dezvoltare în sumă de 1.100.000 lei.

Art.2.Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se însărcinează Primarul Comunei Cricău, ca ordonator principal de credite și persoana responsabilă cu activitatea de contabilitate, la nivelul Primăriei Comunei Cricău.

Art.3.Prezenta hotărâre poate fi contestată potrivit Legii nr. 554/2004, privind contenciosul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Art.4.Proiectul de Hotărâre se comunică: Instituției Prefectului - Județul Alba, primarului comunei Cricău, compartimentului financiar-contabil, un exemplar se păstrează la dosar și se comunică cetățenilor prin afișaj, precum și pe pagina de internet www.comunacricau.ro.

Inițiator-Primar,
Ec.Todericiu Aurel-Florin

Avizat-Secretar general UAT,
Aldea Maria-Lorelai